

Денотативно-идеографическая группа «игра» в лексико- семантическом аспекте

Докладчики

У Цювань

Магистрант 2-го курса обучения

Т. Н. Сивкова, к. ф. н., доцент.

Материалом сообщения является «Большой толковый словарь русских существительных: Идеографическое описание. Синонимы. Антонимы» (далее – БТСРС) под. ред. Л. Г. Бабенко, в котором при выделении классов существительных учитывается как структура их лексического значения, так и тип отображаемой ими общей ситуации или компонента ситуации – **денотата существительного**.

Определенные классы существительных отображают участников типовой ситуации. Те существительные, которые специализируются для обозначения определенного аспекта этой ситуации, авторы БТСРС называют **денотативно-идеографической группой слов**.

Лексическую сферу «Развлечения» в БТСРС составляют 5 идеографических групп слов, имеющих следующие значения:

- 1) человек в сфере развлечений, например: автомоделист, библиофил, велосипедист, игрок, любитель, турист и др.
- 2) место, помещения для развлечений, игр, отдыха, танцев, зрелищ, например: дискотека, игротека, казино, клуб, парк, стриптиз и др.
- 3) предметы и приспособления для развлечений, например: бабка, бирюльки, бита, ванька-встанька, карта, мяч и др.
- 4) игровые занятия для развлечения, например: бильярд, викторина, горелки, домино, игра, классы, конструктор и др.
- 5) увеселительные и праздничные мероприятия, например: бал, культпоход, мальчишник, маскарад, пикник, поход, фестиваль, юбилей и др.

Денотативно-идеографическая группа «Игра» можно классифицировать по дифференциальным семантическим признакам:

по семе «возраст»
объединяются
«наименования детских
игр» – жмурки, классы,
конструктор, прятки,
пятнашки, салки,
снежки.



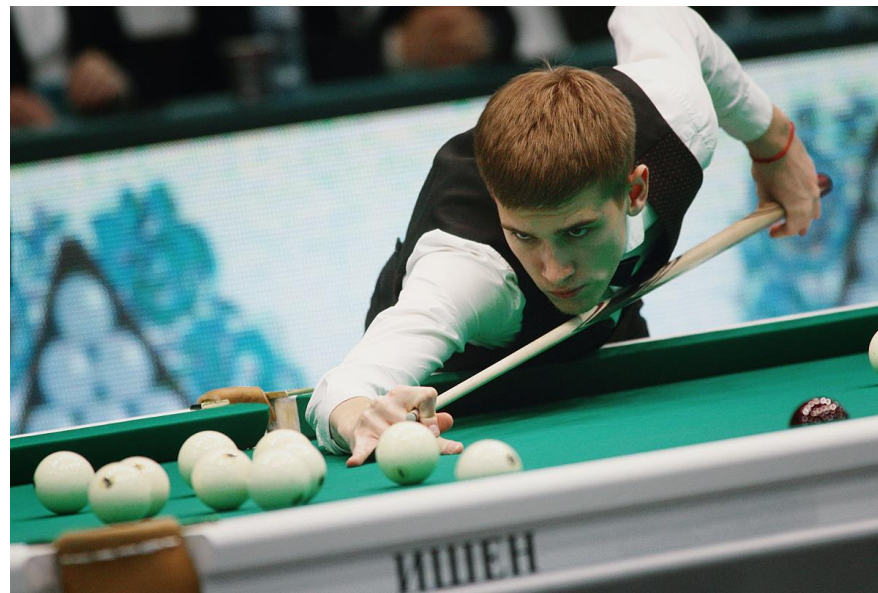
Снежки – 打雪仗

По семе «принадлежность игры к русскому народу» выделяются «наименования русских народных игр» – *бабки, горелки, городки, лапта.*



Лапта – 俄罗斯棒球游戏

По семантическому признаку «обязательный предмет для игры» объединяются такие наименования, как *бабки* (кости), *бильярд* (кий), *городки* (деревянные чурки, бита), *домино* (костяные или деревянные фишки), *карты* (картонные листки), *кегли* (деревянный шар, деревянные столбики), *классы* (камешек, черепок), *конструктор* (набор деталей), *крокет* (деревянные молотки), *лапта* (мяч, бита), *лото* (карты), *снежки* (ком снега), *фанты* (предметы для жеребьевки).



Бильярд – кий, шар.
台球 – 台球杆, 球

В данной группе представлены наименования народных подвижных игр, в которых выполняются веселые, шуточные действия – *горелки, жмурки, прятки, пятнашки, снежки, фанты, чехарда* и др.



Прятки – 捉迷藏

Данная лексико-семантическая классификация наименований игр представлена как одна из возможных и может быть использована при составлении учебных тематических словарей русской и китайской лексики, а также в практике преподавания русского языка как иностранного при изучении коммуникативных и речевых тем «Развлечения», «Досуг и отдых», «Современные молодежные игры» и др.

Наименования компьютерных игр представляют собой отдельную денотативно-идеографическую группу, могут быть рассмотрены в перспективе и дополнить лексико-семантическую классификацию наименований игр.

Спасибо за внимание

